

=====

Procedura: GEScrono - Gestione tempi gara automatici
Programma: Crono_Lettura_da_Ares
Funzione : Rilevamento tempi da CRONO-ARES e generazione file decodificato
Autore : MRC

=====

L'intera applicazione di ricezione dati, decodifica e aggiornamento tempi gara di GESNUOTO si basa su due programmi.
Il primo, questo, ha la funzione di ricevere i dati trasmessi dalla strumentazione in uso dai crono e registrarli su una tabella del DB.

La ricezione dei dati avviene con l'utilizzo di un connettore RJ45 Femmina-DB9 Maschio che dovrà essere collegato alla porta GP dell'Omega-ARES (Fig.1) o alla porta SERIAL 1 o 2 dell'Omega-Quantum (Fig.2)

Fig.1

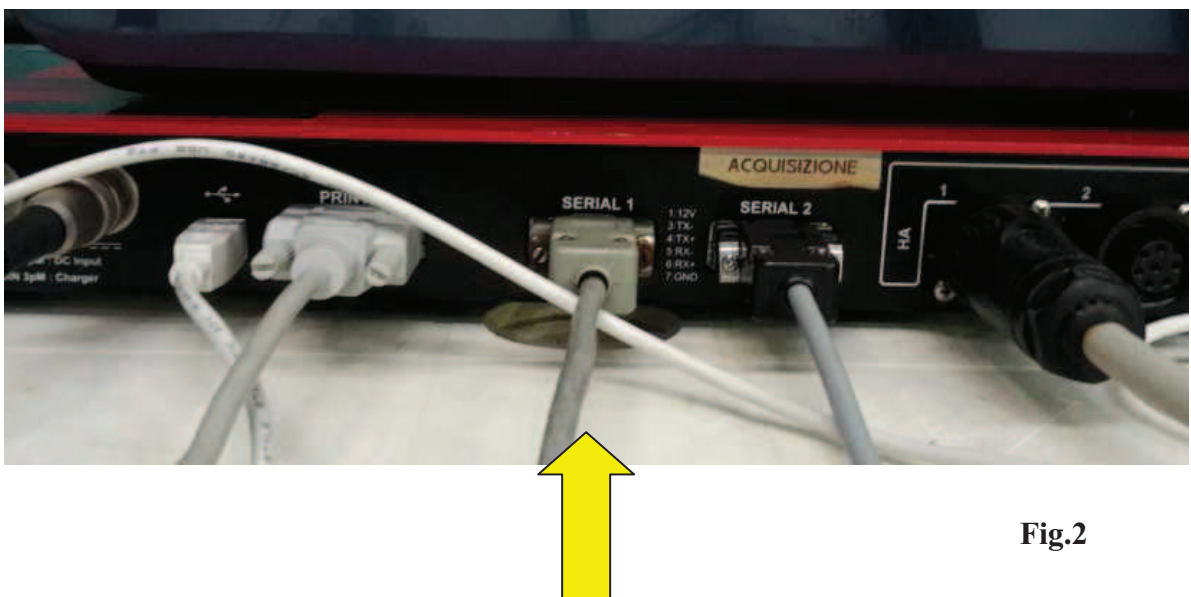
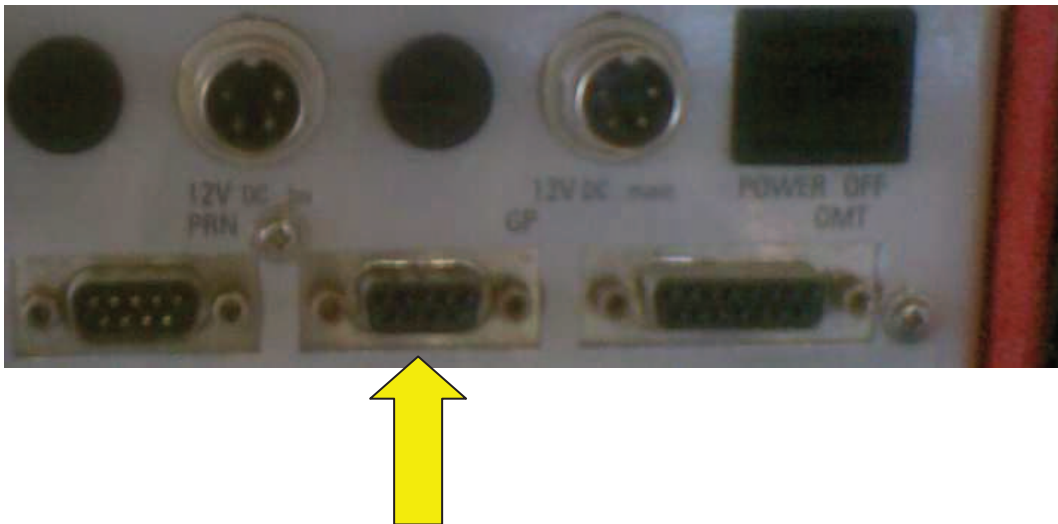


Fig.2

Per semplificare queste istruzioni verrà fatto riferimento all'Omega ARES ma quanto descritto per questo programma vale anche per l'altro modello Omega-Quantum.

Al dato elaborato viene aggiunto il codice della manifestazione che occorre impostare come prima operazione e se la prova prevede l'uso di doppie piastre.

Dato che la trasmissione dei dati ha delle caratteristiche che dipendono da alcune impostazioni fatte sull' ARES occorrerà fare in modo che il programma di ricezione abbia le stesse impostazioni.

Se queste impostazioni non verranno rispettate il segnale trasmesso non verrà ricevuto oppure decodificato male.

La prima operazione da fare è quella di selezionare la prova e il turno gara (Fig.3), la conferma dei dati selezionati aprirà una nuova videata che ci permetterà di adattare l'applicazione alle impostazioni dell'Ares o del Quantum.

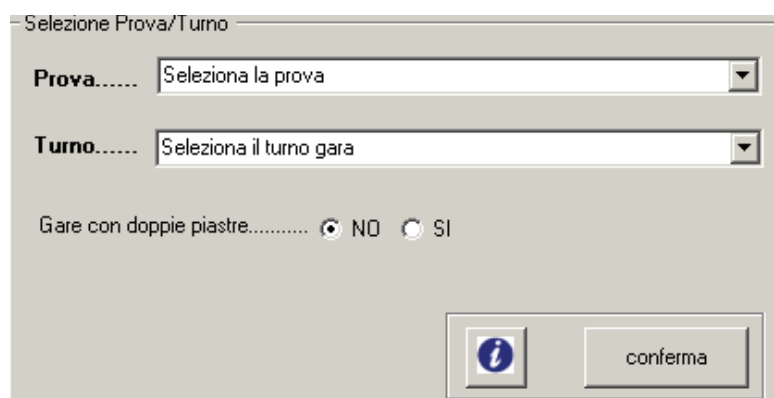


Fig.3

Senza entrare nei particolari, la modalità di trasmissione dati su porte seriali come nel nostro caso ha alcune caratteristiche, vediamo le più importanti.

Baud Rate = è la velocità di trasmissione che può partire da 1200 Bit/Sec fino ad arrivare a 115200 Bit/sec , questa impostazione è importantante è dovrà essere settata come è nell' ARES.

Di solito il valore impostato è 9600 Bit/Sec

Data Bits= è possibile scegliere se i dati ricevuti sono a 8 bit o 7 bit questa impostazione dipende da come è settatato l'ARES **di solito il valore impostato è 8 Bit.**

Le altre due impostazioni "Parity" e "Stop Bits" di solito sono impostate a "None" ed ad "1" anche per queste impostazioni vale la regola che devono essere uguali a quelle dell'ARES.

La videata che viene aperta contiene già i valori di default che di solito sono quelli che si trovano impostati nell' Omega **ma non è certo** (Fig.4).

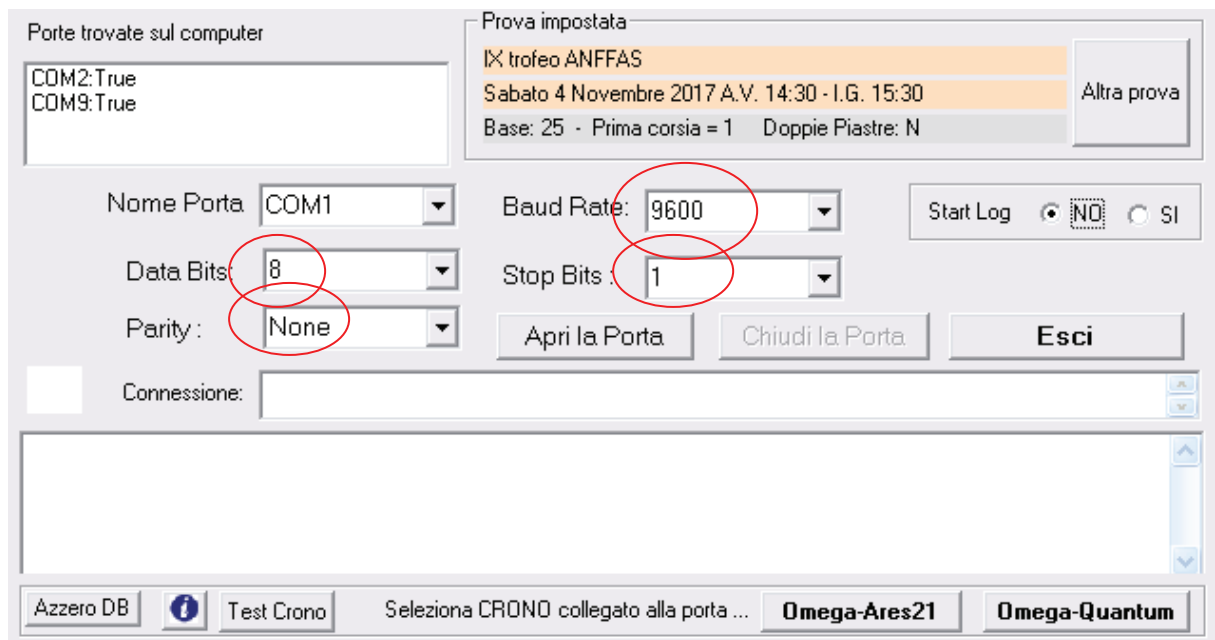


Fig.4

La videata in Fig.5 mostra un esempio di come sono impostati i valori di trasmissione sull'ARES

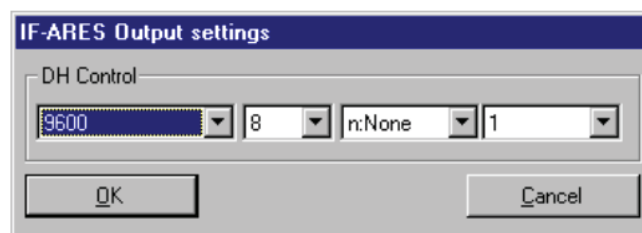


Fig. 5

Rimane da chiarire come deve essere impostata la porta che sarà poi quella da cui il computer riceve i dati provenienti dall'ARES.

Quando colleghiamo un dispositivo ad una porta del PC questo gli assegna automaticamente un indirizzo, esempio, se inseriamo una penna in una porta USB vediamo poi che automaticamente gli viene assegnato una lettera, la lettera sarà l'indirizzo per arrivare a leggere i dati contenuti nel nostro dispositivo.

La stessa cosa vale per il nostro convertitore RS485 che abbiamo inserito in una porta USB.

La differenza è che non gli viene attribuito una lettera ma un indirizzo del tipo COM1 oppure COM2, COM3 ecc.

Il valore che gli viene attribuito, che poi sarà l'indirizzo del nostro dispositivo è dato in automatico dal PC e di solito è l'ultimo dell'elenco mostrato nella finestra di Fig.6



Fig. 6

Per poter ricevere i dati è perciò importante individuare quale è la porta a cui è collegato il convertitore ed impostarla uguale (Fig.7)



Fig. 7

Fatte le necessarie impostazioni il PC non è ancora collegato all 'ARES, il collegamento si ottiene solo dopo aver aperto la porta (Fig.8)



Fig. 8

L'uso di questi due bottoni verrà spiegato successivamente, l'apertura della porta è comunque necessaria per attivare il collegamento e l'attivazione è poi evidenziata come in Fig9



Fig.9

Si nota in questa finestra un quadratino color "Rosso" questo indicherà durante l'attività di ricezione dei dati che è attivo il collegamento cambiando colore, per la breve durata della ricezione assumerà un colore "Verde".

Il cambio di colore Rosso/Verde indicherà che la ricezione è attiva.

Per maggior sicurezza verrà mostrato anche il dato ricevuto nella finestra di Figura 10

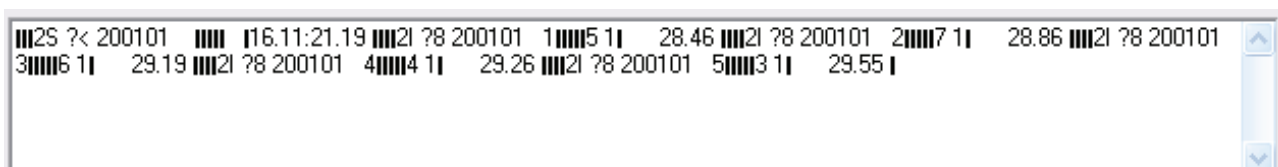


Fig. 10

La finestra di Fig.10 è importante perchè, dopo aver attivato il collegamento (apri-porta), se saranno ricevuti dei dati questi verranno mostrati nel riquadro e se la configurazione impostata è giusta i dati ricevuti saranno in parte leggibili (vedi l'esempio in figura).

Come detto precedentemente una errata configurazione, cioè diversa da quella impostata sull'ARES darà come risultato una ricezione di dati "strani", in questo caso si dovranno rivedere le impostazioni.

La figura 10 e la figura 11 mostrano una ricezione ottimale dei dati e nell'esempio di figura 12 dei dati "Strani" e illeggibili.

```
┌  └ ┐ 2SM?< 100208  ┌  └ ┐  ┌ 21.22:01.16M┌  └ ┐ 2AM?< 100208  1┌  └ ┐
```

Fig. 11

```
┌  < &%?<%%%&&£"??^?┌  CXSSSS%%%┌  └ ┐
```

Fig.12

Vediamo ora alcune indicazioni e suggerimenti per lavorare con questo programma.

Terminate le prime impostazioni, scelta gara, e scelta della “COM” occorrerà aprire il “TEST CRONO” (Fig.13)

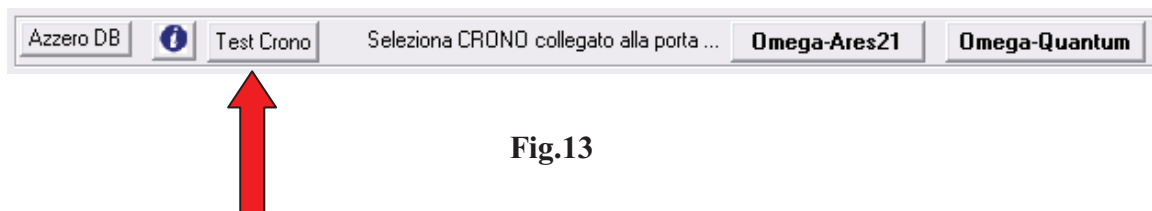


Fig.13

Questa operazione dovrà coincidere con il test che i cronometristi effettuano sulle piastre (operazione che di solito viene fatta al termine del riscaldamento).

Dopo aver cliccato sul bottone “Test Crono” si aprirà una finestra mostrata in figura 14.

Fig.14



La funzione di questo programma è quello di visualizzare i dati (Batteria, Corsia,tempo) generati dalle prove che i cronometristi effettuano.

Solo se i dati mostrati saranno compatibili con le prove avremo la conferma che i settaggi e i collegamenti con la strumentazione dei Crono è stata eseguita perfettamente.

La figura 15 mostra un esempio di una prova in cui i crono hanno testato le otto piastre, il numero della batteria potrà assumere un qualsiasi valore.

Fig.15



I dati evidenziati durante questa fase non aggiornano gli archivi ma sono solo in visualizzazione.

Questa procedura può essere effettuata in qualsiasi momento prima delle gare per non trovarsi ad inizio gare con dei problemi di collegamento dovuti a settaggi non corrispondenti all' ARES, se fosse possibile è consigliabile chiedere di fare una verifica di queste impostazioni e di fare una simulazione di "START" il prima possibile, anche durante l'installazione delle apparecchiature che di solito avviene il giorno prima dell'inizio della manifestazione.

Se questa prova è andata bene è necessario chiudere il programma di "Test" e solo quando ci sarà la certezza che nessun atleta (in riscaldamento) o altro causerà degli invii di dati si potrà attivare la ricezione e la registrazione dei tempi.

La registrazione dei dati inizia con l'apertura della porta che dovrà essere effettuata PRIMA dello "START" di inizio gare. (Fig 16)



Fig.16

Terminate le impostazioni si potrà aprire il successivo programma che si occuperà di elaborare i dati in arrivo e dopo una opportuna decodifica provvederà a trasmetterli a GESNUOTO.

La figura 17 mostra oltre all'attivazione dell'Help e il lancio del programma di test altri tre bottoni, "Azzero DB" "Omega-Ares21".."Omega-Quantum".

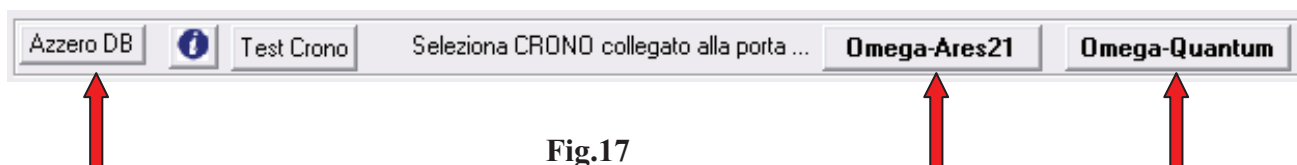


Fig.17

Il bottone "Azzero DB" ha una funzione di pulizia degli archivi, premendo questo bottone si azzererà TUTTI i dati registrati nel DB quindi occorre fare molta attenzione ad usarlo.

E' consigliabile fare l'azzeramento prima di una nuova manifestazione in questo modo si eliminerà migliaia di registrazioni della prova precedente che ormai sono inutili ma che possono rallentare l'elaborazione dei nuovi dati.

Per attivare il programma di visualizzazione e trasmissione a GESNUOTO dei tempi ricevuti sarà necessario selezionare uno dei due bottoni disponibili "Omega-Ares21" "Omega-Quantum", la scelta sarà condizionata dal tipo di strumentazione a cui ci siamo collegati.

Dato che questo programma ha lo scopo di permettere il collegamento alla strumentazione dei cronometristi attraverso il convertitore e di ricevere i dati non dovrà mai essere chiuso durante le gare ed è consigliabile iconizzarlo per liberare spazio sul desktop (Fig.18).

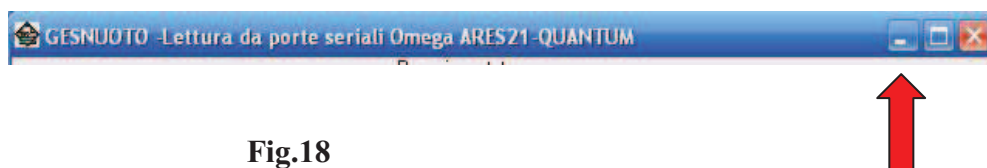


Fig.18

Come detto sopra i dati verranno elaborati dopo aver aperto la porta, però si potrebbe verificare che per un qualsiasi motivo, una piastra toccata per errore o una nuova prova imprevista effettuata dai cronometristi, alcuni dati siano stati ricevuti e registrati (se attivata Porta aperta).

Questi dati non devono entrare in GESNUOTO perché non fanno parte di una gara, è necessario perciò eliminarli.

L'eliminazione si ottiene semplicemente cliccando su "Chiudi porta" e poi su "Apri porta", questa operazione ha la funzione di ripulire la memoria di questo programma da quei dati errati.

Dopo questa semplice operazione si dovrà eliminarli anche dal DB in quanto saranno stati registrati, questa pulizia si effettua dal programma selezionato con i bottoni "Omega-Ares21" o "Omega-Quantum" (vedi descrizione successiva).

Riepilogo operazioni da fare:

-In qualsiasi momento

- 1) Selezione della prova, turno gara ed eventuale settaggio se la rilevazione dei tempi avviene con l'uso di doppie piastre.
- 2) Impostazione parametri con valori uguali all' ARES e settaggio porta COM.
- 3) Apertura TEST-CRONO

-Inizio test dei cronometristi prova-piastre (a fine riscaldamento)

- 4) Ricezione dei dati (tempo,corsia), se sono corrispondenti alla prova, chiudere TEST-CRONO

Prima di Inizio gare

- 5) Sicuri che non ci saranno altre prove da parte dei crono (è meglio chiederlo), APRIRE-PORTA
- 6) Cliccare sul bottone ARES21 o QUANTUM a secondo del tipo di strumentazione usata
- 7) E' consigliabile iconizzare la finestra di questo programma per liberare spazio sul desktop
- 8) Sul nuovo programma di display attivare AGGIORNAMENTO GESNUOTO AUTOMATICO.

Partenza prima batteria.(Nessuna operazione da fare)

Dopo lo start la prima casellina dovrà passare da colore ROSSO al GIALLO

L'arrivo dei tempi è segnalato dal cambio colore da GIALLO al VERDE

Il termine della batteria è visualizzato nella finestra centrale che riporterà i tempi finali

La partenza della successiva batteria (dopo lo Start) attiverà il passaggio dei dati a GESNUOTO, la prima casellina da VERDE cambia colore in BIANCO, la seconda casellina da ROSSO a GIALLO.

Fine gare.

9) Dopo che saranno visualizzati TUTTI i tempi finali dell'ultima batteria (finestra centrale) occorre passare manualmente i dati in GESNUOTO.

Impostare AGGIORNAMENTO GESNUOTO MANUALE, digitare il numero della batteria DA-A e cliccare sul bottone "LANCIO AGGIORNAMENTO MANUALE", la casellina dell'ultima batteria cambia colore da VERDE a BIANCO.

FINE

- 10) Chiudere i due programmi

=====

Procedura: GEScrono - Gestione tempi gara automatici
Programma: Crono_Display_Ares
Funzione : Display tempi rilevati e lancio aggiornamento GESNUOTO
Autore : MRC

=====

I dati rilevati con il precedente programma e registrati nel DB hanno un formato particolare e questo programma ha lo scopo di decodificarli, mostrarli a video e inviarli a GESNUOTO.

Per un corretto uso è importante conoscere le principali funzioni che possono essere attivate.

1) -Aggiornamento GESNUOTO

L'aggiornamento di GESNUOTO potrà avvenire automaticamente, i dati rilevati saranno spediti ad un programma di GESNUOTO che registrerà automaticamente il tempo gara.

E' anche possibile effettuare un aggiornamento manuale impostando il numero di batteria.(Fig.1)

Fig.1



Aggiornamento GESNUOTO

Aggiornamento Automatico
 Manuale

Da batteria
A batteria

Lancio aggiornamento manuale

E' consigliabile impostare un Aggiornamento automatico all'apertura del programma.

2) –Vis. Passaggi batterie

Se impostata questa funzione verranno evidenziati tutti i passaggi nel riquadro sotto nelle rispettive corsie.

E' consigliabile impostare questa funzione in modo da avere sempre in visualizzazione i passaggi che indicheranno anche un buon funzionamento della ricezione dei dati.(Fig.2)

Vis. passaggi batteria: 2

Corsia	50 mt	100 mt	150 mt	200 mt
1	0:29:07			
2	0:28:29			
3	0:28:58			
4	0:27:37	0:56:91		
5	0:28:10	0:58:40		
6	0:28:70			
7	0:28:38	0:57:83		
8	0:28:96	1:00:03		

Fig.2

3) –Azzera turno gara

Questo bottone dovrà essere usato con particolare attenzione in quando distrugge tutti i dati registrati nel turno gara impostato (Fig.3)



Fig.3

L'uso di questa funzione è indicata per eliminare le registrazioni che possono essere entrate per errore durante la fase di test da parte dei cronometristi e che non devono essere passate in GESNUOTO

L'apertura di questo programma, dopo che sono state effettuate le prove di configurazione e il TEST con i cronometristi non dovrà evidenziare alcun dato, vedi fig.4

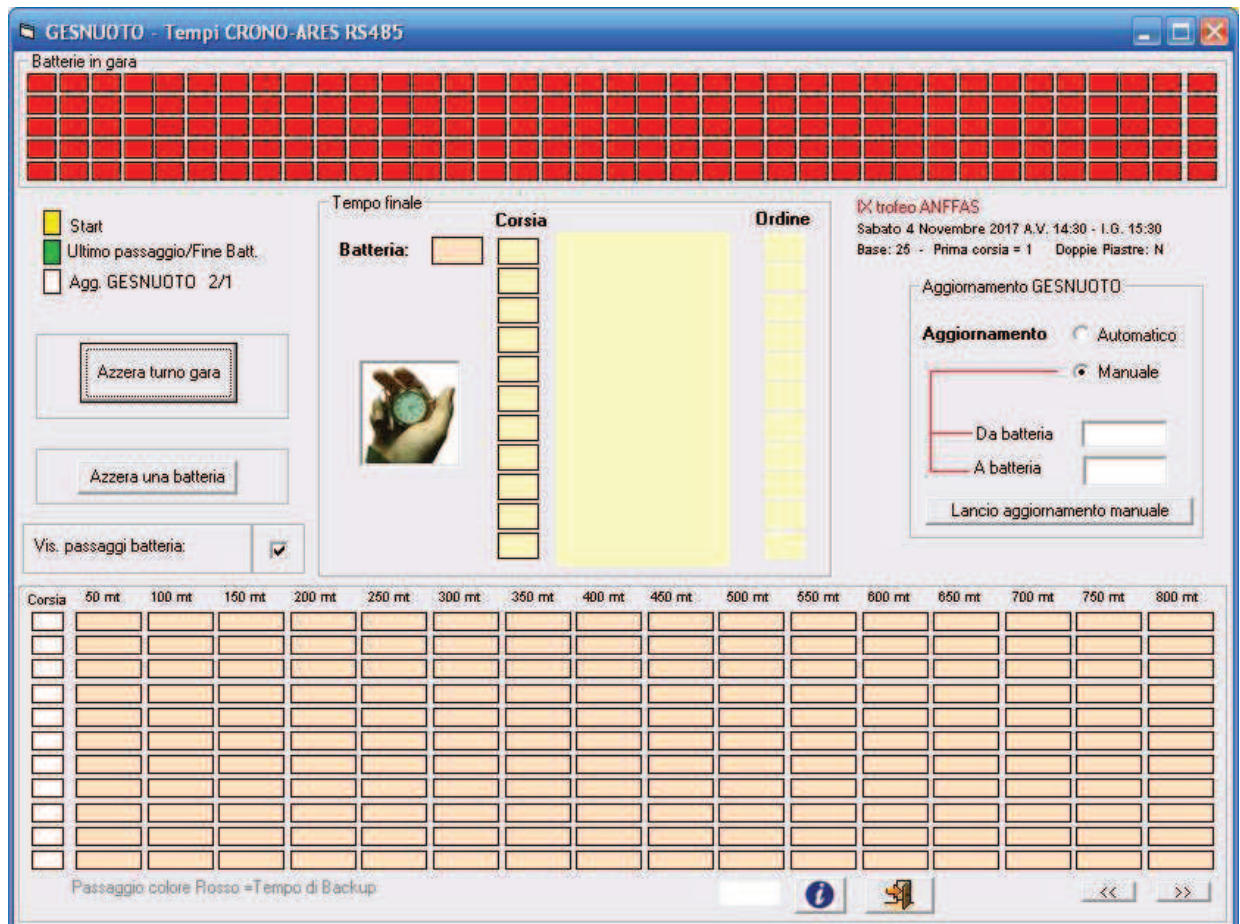


Fig.4

Se invece la videata mostrerà una casellina color giallo nel riquadro “batterie in gara” (Fig.5) indicherà che sono entrati dei dati non corretti probabilmente dovuti alle prove.

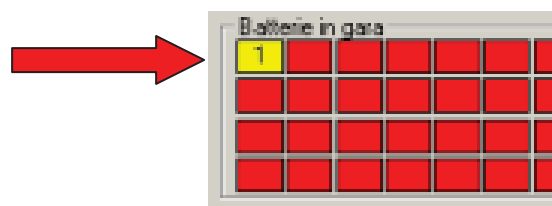


Fig.5

Il numero evidenziato che corrisponderà al numero batteria potrà avere un qualsiasi valore in quanto dipende dal numero di batteria usato dai cronometristi per effettuare il test.

In questo caso si dovrà eliminare i dati registrati come descritto sopra usando il bottone “Azzera turno gara”

Se sono state eseguite tutte le operazioni in modo corretto e quindi la videata non visualizzerà alcun dato si potrà impostare l’aggiornamento di GESNUOTO in modo automatico (Fig.6).



Fig.6

Durante la manifestazione la casellina delle batterie in gara potrà assumere tre colori che indicano le tre fasi di una gara (Fig.7).

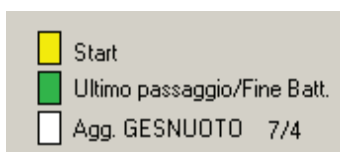
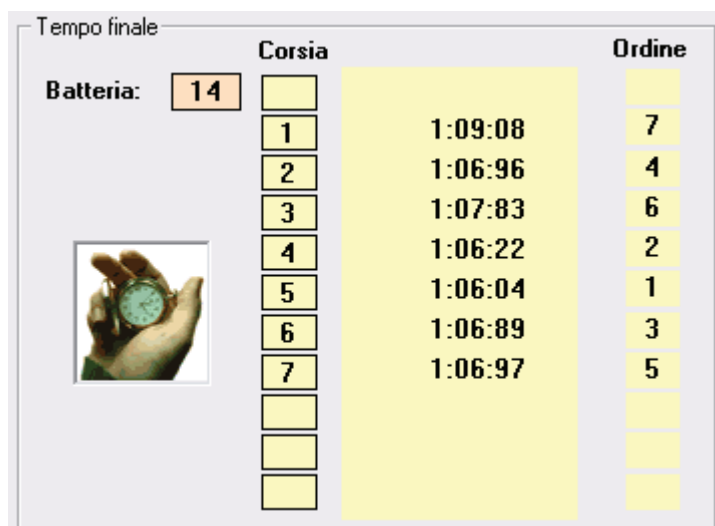


Fig.7

Il colore “**giallo**” indica la batteria che è in acqua e si attiva con lo start.

Il colore “**verde**” indica la fine della batteria con l’arrivo del primo atleta che tocca la piastra e che attiverà la visualizzazione dei tempi finali nel riquadro centrale (Fig.8)



Tempo finale

Batteria: 14

Corsia	Tempo	Ordine
1	1:09:08	7
2	1:06:96	4
3	1:07:83	6
4	1:06:22	2
5	1:06:04	1
6	1:06:89	3
7	1:06:97	5

Fig.8

Il colore “bianco” infine indicherà che è avvenuto il passaggio dei tempi gara in GESNUOTO, passaggio che avverrà **con la partenza della successiva batteria.**

Questo tipo di aggiornamento viene effettuato alla partenza della batteria successiva in quanto il programma non riesce a capire quando è arrivato l'ultimo atleta, perciò usa lo start della batteria successiva per lanciare l'aggiornamento.

Questo sistema permette di avere la sicurezza che tutti gli atleti di una batteria siano arrivati ma ha un problema sull'ultima batteria della manifestazione, non avendo lo start successivo i tempi in Gesnuoto non vengono passati automaticamente.

Si supera questo settando l'aggiornamento in “Manuale” con impostato il numero dell'ultima batteria arrivata.

Dopo che l'ultimo atleta sarà arrivato e **il tempo mostrato nel riquadro centrale** si potrà lanciare l'aggiornamento manuale, nell'esempio la batteria 9 è l'ultima della manifestazione.(Fig.9)

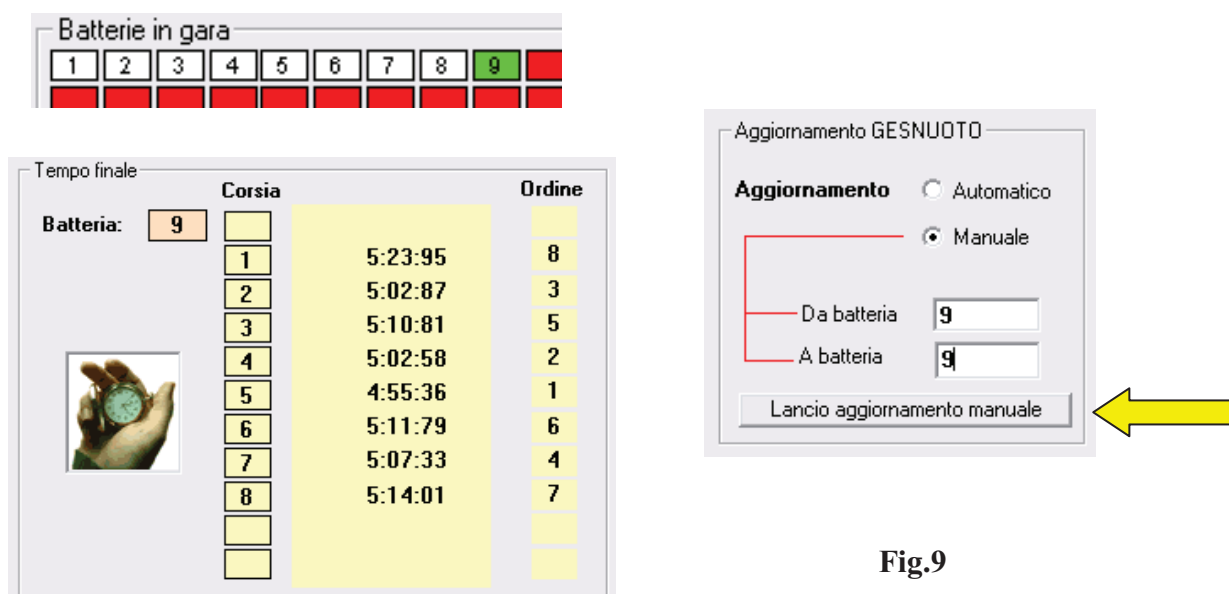


Fig.9

Il programma mostra sempre i vari passaggi di una batteria, e i tempi finali, lo start di una nuova gara sbianca i tempi finali ma lascia ancora in evidenza i tempi dei passaggi, al primo passaggio della batteria successiva anche questi verranno sbiancati per iniziare a mostrare i nuovi tempi.

Se vogliamo visualizzare i tempi di una batteria precedente a quella in acqua si può cliccare sul numero batteria, nell'esempio voglio vedere i passaggi della batteria 10 (Fig.10).

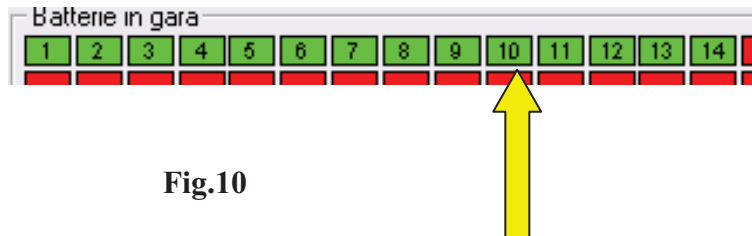


Fig.10

E si otterrà (Fig.11)

The image shows a window titled "Vis. passaggi batteria: 10" with a checkbox. Below it is a table with the following data:

Corsia	50 mt	100 mt	150 mt	200 mt
1	0:35:09			
2	0:34:70			
3	0:34:35			
4	0:33:01			
5	0:33:12			
6	0:34:38			
7	0:34:87			
8	0:33:81			

Fig.11

Per riattivare la visualizzazione dei passaggi della batteria in gara occorrerà impostare il flag di fig.12

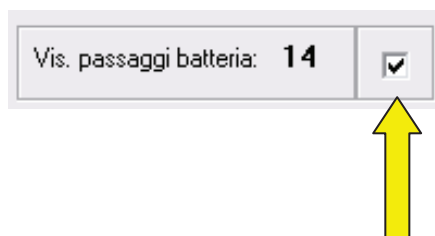


Fig. 12

Come fare.....

Di seguito sono riportate alcune situazioni particolari che si possono verificare durante una gara e la spiegazione di come risolverle.

1) - Errata apertura dei programmi o in ritardo rispetto alla partenza della prima batteria

Occorre aprire immediatamente i due programmi con le giuste impostazioni, della batteria/batterie partite verranno persi i tempi, automaticamente il programma si imposterà per ricevere la partenza della batteria successiva allo start.

2) Falsa partenza

Nessuna operazione da fare dato che il numero progressivo delle batterie è acquisito dal'ARES-21 a cui si è collegati, nel caso di una falsa partenza verrà usato sempre lo stesso.

3). Caso di un atleta che non ha risposto alla chiamata.

L'atleta che non si presenta alla chiamata risulterà assente e la batteria sarà incompleta, nel cartellino gara stampato l'atleta sarà presente ma non gli verrà attribuito alcun tempo gara. Nel caso fosse deciso di inserirlo in una batteria successiva in una corsia libera si dovrà caricare il numero batteria e il numero corsia che gli verrà assegnato con il programma presente in GESNUOTO:

Gestione CARTELLONE - caricamento E/U - Stampe

8. Assegna batteria/corsia a nuova iscrizione

Il programma attribuisce i nuovi numeri Batteria/Corsia all'atleta e sarà anche possibile ristampare il cartellino gara con la funzione presente nel programma.

ATTENZIONE: E' importante che l'attribuzione della nuova batteria e corsia sia fatto prima della partenza della gara

4)-Nuova iscrizione di un atleta

Questo è il caso di una nuova iscrizione dopo che sono stati stampati tutti i cartellini gara. L'atleta dovrà essere iscritto manualmente nella gara caricandone i dati anagrafici il tempo di iscrizione avrà poca importanza perchè l'atleta sarà inserito in una batteria/corsia vuota. Terminata l'iscrizione, con il programma:

8. Assegna batteria/corsia a nuova iscrizione

Si dovrà assegnare il numero batteria/corsia.

5)-Staffette

Di solito le staffette sono consegnate durante la gara e perciò non saranno presenti nella stampa del cartellone.

Terminata la consegna da parte delle società dei cartellini e caricate nel turno si dovrà ordinarli per tempo e attribuire ad ogni staffetta il numero batteria e corsia.

Il numero batteria e corsia potrà essere poi caricato con la funzione:

8. Assegna batteria/corsia a nuova iscrizione

(Sono gradite osservazioni e suggerimenti)

=====

Procedura: GEScrono - Gestione tempi gara automatici
Programma: Crono_Display_Quantum
Funzione : Display tempi rilevati e lancio aggiornamento GESNUOTO
Autore : MRC

=====

I dati rilevati con il precedente programma e registrati nel DB sono elaborati da questo programma che ha la funzione di mostrarli a video e inviarli a GESNUOTO.

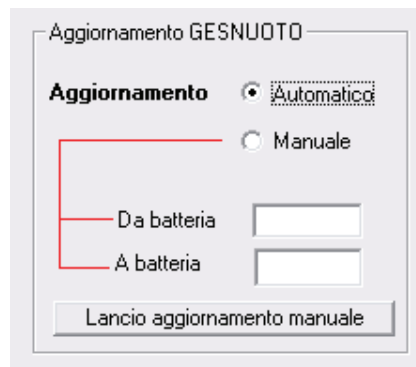
Per un corretto uso è importante conoscere le principali funzioni che possono essere attivate.

1) -Aggiornamento GESNUOTO

L'aggiornamento di GESNUOTO potrà avvenire automaticamente, i dati rilevati saranno spediti ad un programma di GESNUOTO che registrerà automaticamente il tempo gara.

E' anche possibile effettuare un aggiornamento manuale impostando il numero di batteria.(Fig.1)

Fig.1



E' consigliabile impostare un Aggiornamento automatico all'apertura del programma.

2) –Vis. Passaggi batterie

Se impostata questa funzione verranno evidenziati tutti i passaggi nel riquadro sotto nelle rispettive corsie.

E' consigliabile impostare questa funzione in modo da avere sempre in visualizzazione i passaggi che indicheranno anche un buon funzionamento della ricezione dei dati.(Fig.2)

Vis. passaggi batteria: 2

Corsia	50 mt	100 mt	150 mt	200 mt
1	0:29:07			
2	0:28:29			
3	0:28:58			
4	0:27:37	0:56:91		
5	0:28:10	0:58:40		
6	0:28:70			
7	0:28:38	0:57:83		
8	0:28:96	1:00:03		

Fig.2

3) –Azzera turno gara

Questo bottone dovrà essere usato con particolare attenzione in quando distrugge tutti i dati registrati nel turno gara impostato (Fig.3)



Fig.3

L'uso di questa funzione è indicata per eliminare le registrazioni che possono essere entrate per errore durante la fase di test da parte dei cronometristi, dati che essendo di prova non devono essere passati a GESNUOTO

L'apertura di questo programma, dopo che sono state effettuate le prove di configurazione e il TEST con i cronometristi non dovrà evidenziare alcun dato, vedi fig.4

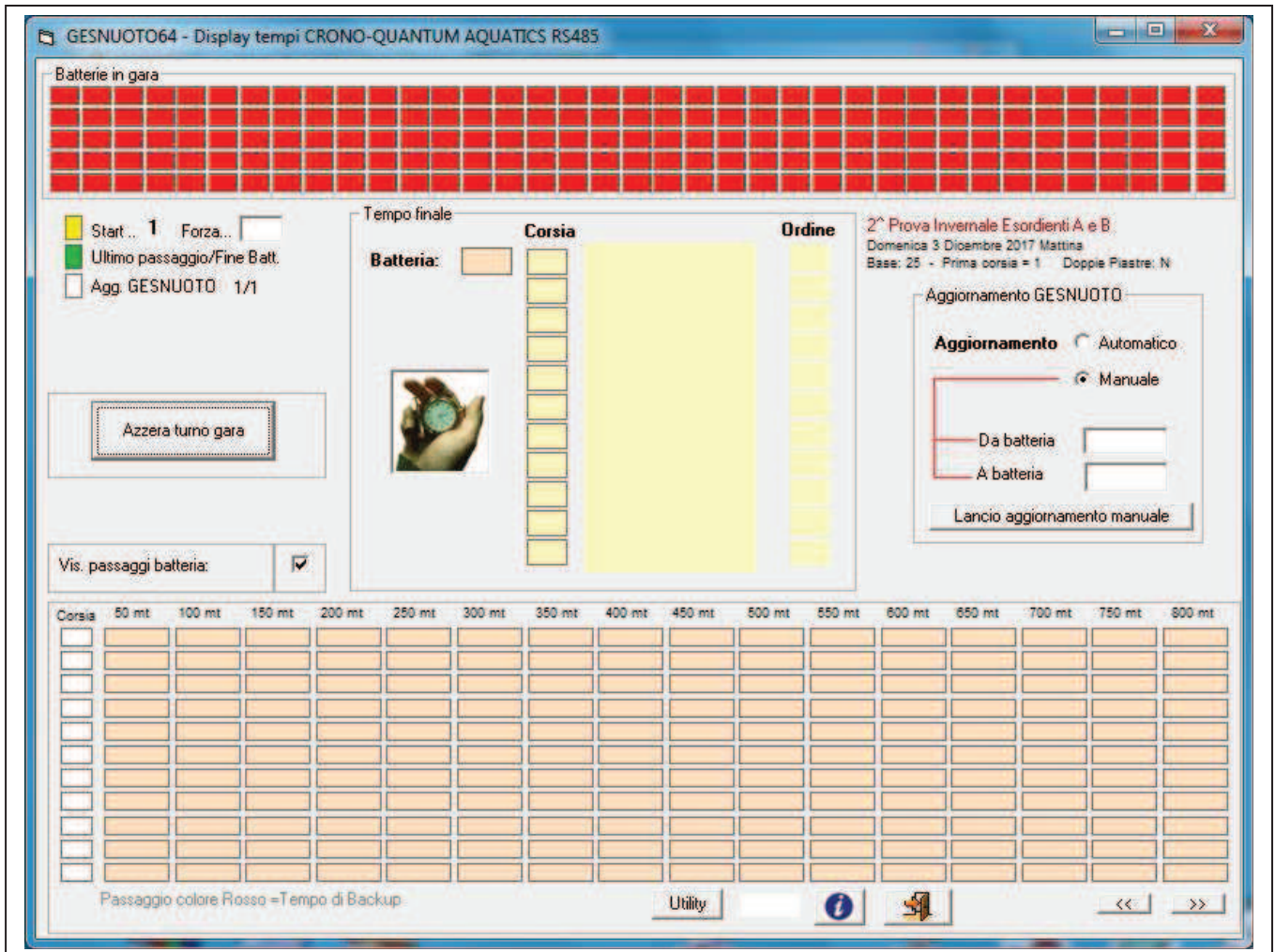


Fig.4

Se invece la videata mostrerà una casellina color giallo nel riquadro “batterie in gara” (Fig.5) indicherà che sono entrati dei dati non corretti probabilmente dovuti alle prove.

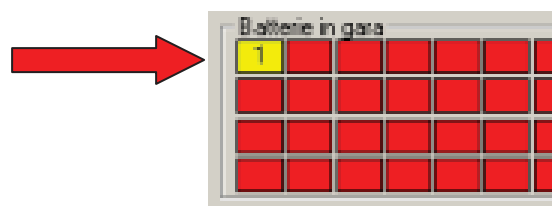


Fig.5

Il numero evidenziato che corrisponderà al numero batteria potrà avere un qualsiasi valore in quanto dipende dal numero di batteria usato dai cronometristi per effettuare il test.

In questo caso si dovrà eliminare i dati registrati come descritto sopra usando il bottone “Azzeramento gara”

Se sono state eseguite tutte le operazioni in modo corretto e quindi la videata non visualizzerà alcun dato si potrà impostare l’aggiornamento di GESNUOTO in modo automatico (Fig.6).

Fig.6



Occorre sapere che il Quantum è simile all’ Ares21 e, a parte la porta “SERIAL 1-2” che ha un proprio cablaggio e che viene risolto usando un connettore diverso, la differenza principale consiste nella numerazione che viene attribuita alle batterie.

Mentre l’ARES21 parte con la batteria 1 e poi incrementa progressivamente il numero il QUANTUM azzerà il numero batteria ad ogni cambio gara.

Esempio:

gara 1 dalla batteria 1 alla 5,
gara 2 dalla batteria 1 alla 3 ecc..

e non dalla 1 alla 8 e successivi

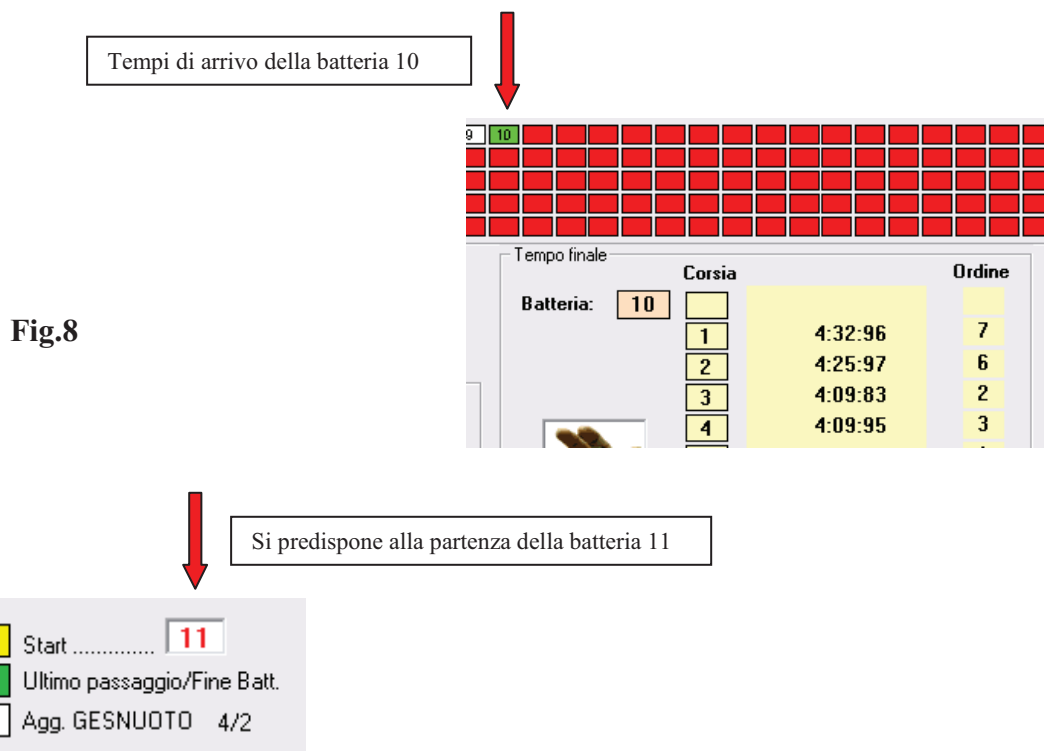
Per avere il numero progressivo delle batterie come stampato nei cartellini gara questo programma attribuisce automaticamente il numero ad ogni partenza di una nuova batteria.

Questo automatismo possiamo vederlo nella figura 7, vicino all’indicazione “START” è evidenziato il numero batteria che è partita ed è di colore verde.

Fig.7



In modo del tutto automatico il numero batteria viene incrementato di uno al momento in cui arriva il primo atleta dell'ultimo passaggio, il tempo finale viene evidenziato nel riquadro centrale e il numero batteria viene aggiornato con quello successivo, questo passaggio viene indicato nella casellina con il numero che cambia colore in rosso. (Fig.8)



Il numero batteria aggiornato in automatico dovrà sempre corrispondere al numero batteria in partenza, una discordanza di numerazione comporterà una errata attribuzione dei tempi gara.

Se per qualsiasi motivo la numerazione fosse diversa occorrerà intervenire manualmente e inserire il numero giusto.(prima che parta la batteria) Fig. 9

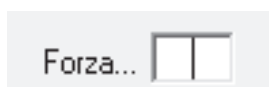
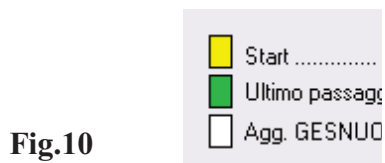


Fig.9

Durante la manifestazione la casellina delle batterie in gara potrà assumere tre colori che indicano le tre fasi di una gara (Fig.10).




Il colore “**giallo**” indica la batteria che è in acqua e si attiva con lo start.

Il colore “**verde**” indica la fine della batteria con l’arrivo del primo atleta che tocca la piastra e che attiverà la visualizzazione dei tempi finali nel riquadro centrale (Fig.11)

Tempo finale

Batteria: **14**



Corsia	Tempo	Ordine
1	1:09:08	7
2	1:06:96	4
3	1:07:83	6
4	1:06:22	2
5	1:06:04	1
6	1:06:89	3
7	1:06:97	5

Fig.11

Il colore “bianco” infine indicherà che è avvenuto il passaggio dei tempi gara in GESNUOTO, passaggio che avverrà **con la partenza della successiva batteria.**

Questo tipo di aggiornamento viene effettuato alla partenza della batteria successiva in quanto il programma non riesce a capire se è arrivato l’ultimo atleta, perciò usa lo start della batteria successiva per lanciare l’aggiornamento.

Questo sistema permette di avere la sicurezza che tutti gli atleti di una batteria siano arrivati ma ha un problema sull'ultima batteria della manifestazione, non avendo lo start successivo i tempi in Gesnuoto non vengono passati automaticamente.

Si supera questo settando l'aggiornamento in "Manuale" con impostato il numero dell'ultima batteria arrivata.

Dopo che l'ultimo atleta sarà arrivato e **il tempo mostrato nel riquadro centrale** si potrà lanciare l'aggiornamento manuale, nell'esempio la batteria 9 è l'ultima della manifestazione.(Fig.12)

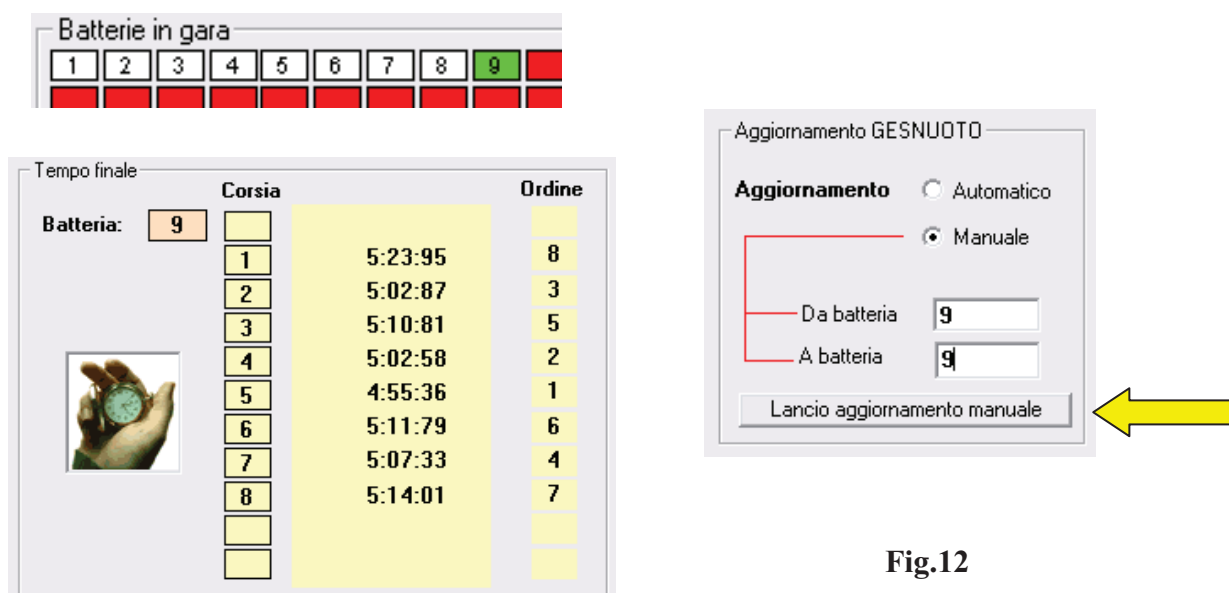


Fig.12

Il programma mostra sempre i vari passaggi di una batteria, e i tempi finali, lo start di una nuova gara sbianca i tempi finali ma lascia ancora in evidenza i tempi dei passaggi, al primo passaggio della batteria successiva anche questi verranno sbiancati per iniziare a mostrare i nuovi tempi.

Se vogliamo visualizzare i tempi di una batteria precedente a quella in acqua si può cliccare sul numero batteria, nell'esempio voglio vedere i passaggi della batteria 10 (Fig.13).

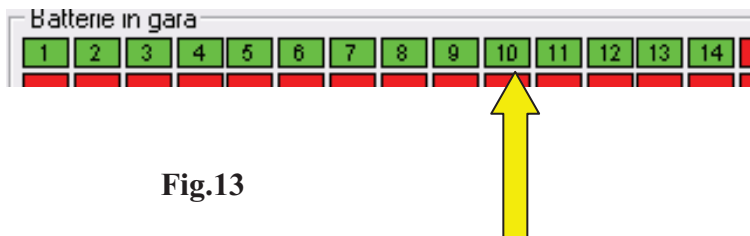


Fig.13

E si otterrà (Fig.14)

The image shows a window titled "Vis. passaggi batteria: 10" with a checkbox that is currently unchecked. Below the title is a table with the following data:

Corsia	50 mt	100 mt	150 mt	200 mt
1	0:35:09			
2	0:34:70			
3	0:34:35			
4	0:33:01			
5	0:33:12			
6	0:34:38			
7	0:34:87			
8	0:33:81			

Fig.14

Per riattivare la visualizzazione dei passaggi della batteria in gara occorrerà impostare il flag di fig.15

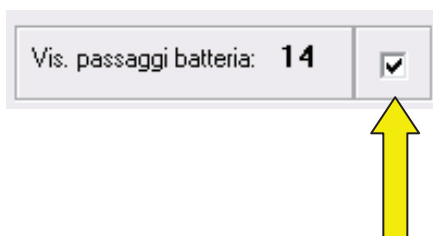


Fig. 15

Come fare.....

Di seguito sono riportate alcune situazioni particolari che si possono verificare durante una gara e la spiegazione di come risolverle.

1) - Errata apertura dei programmi o in ritardo rispetto alla partenza della prima batteria

Occorre aprire immediatamente i due programmi con le giuste impostazioni, della batteria/batterie partite verranno persi i tempi, impostare sul campo "Forza" il numero di batteria che sta per partire per ri-sincronizzare la numerazione.

2) Falsa partenza

Nessuna operazione da fare dato che il numero progressivo batterie si incrementa solo quando arriva il primo passaggio della batteria in acqua.

3). Caso di un atleta che non ha risposto alla chiamata.

L'atleta che non si presenta alla chiamata risulterà assente e la batteria sarà incompleta, nel cartellino gara stampato l'atleta sarà presente ma non gli verrà attribuito alcun tempo gara. Nel caso fosse deciso di inserirlo in una batteria successiva in una corsia libera si dovrà caricare il numero batteria e il numero corsia che gli verrà assegnato con il programma presente in GESNUOTO:

Gestione CARTELLONE - caricamento E/U - Stampe

8. Assegna batteria/corsia a nuova iscrizione

Il programma attribuisce i nuovi numeri Batteria/Corsia all'atleta e sarà anche possibile ristampare il cartellino gara con la funzione presente nel programma.

ATTENZIONE: E' importante che l'attribuzione della nuova batteria e corsia sia fatto prima della partenza della gara

4)-Nuova iscrizione di un atleta

Questo è il caso di una nuova iscrizione dopo che sono stati stampati tutti i cartellini gara. L'atleta dovrà essere iscritto manualmente nella gara caricandone i dati anagrafici il tempo di iscrizione avrà poca importanza perchè l'atleta sarà inserito in una batteria/corsia vuota. Terminata l'iscrizione, con il programma:

8. Assegna batteria/corsia a nuova iscrizione

Si dovrà assegnare il numero batteria/corsia.

5)-Staffette

Di solito le staffette sono consegnate durante la gara e perciò non saranno presenti nella stampa del cartellone.

Terminata la consegna da parte delle società dei cartellini e caricate nel turno si dovrà ordinarli per tempo e attribuire ad ogni staffetta il numero batteria e corsia.

Il numero batteria e corsia potrà essere poi caricato con la funzione:

8. Assegna batteria/corsia a nuova iscrizione

(Sono gradite osservazioni e suggerimenti)